



GAMBLING ESCAPE: COMPRENDRE LES STRATÉGIES DE MANIPULATION DES CASINOS ET LES FAUSSES CROYANCES GRÂCE À UN JEU

INTRODUCTION

Les casinos sont une industrie bien rodée qui dégage des centaines de millions de bénéfices chaque année en Suisse. Pour parvenir à ce résultat, ils ont mis en place un arsenal de mesures visant notamment à ce que leurs client-e-s jouent le plus longtemps possible. Car tous les jeux de casino ont un taux de redistribution théorique¹ de l'argent joué en faveur de la maison de jeu. En conséquence, le casino ne peut que gagner sur le long terme.

Il est donc important que toute personne ait connaissance de ces pratiques, afin de ne pas tomber dans des problèmes de jeu. Ceci est en particulier le cas pour les adolescent-e-s et les jeunes adultes. L'étude GenerationFree, menée de 2014 à 2019 dans plusieurs écoles du canton de Fribourg, a montré que les 16-20 ans avaient davantage de risques de développer un problème de jeu.

Grâce au jeu *Gambling escape*, vos élèves pourront être sensibilisé-e-s de manière ludique à toutes ces stratégies d'influence du comportement et seront ainsi mieux armé-e-s pour ne pas tomber dans le piège du jeu excessif.

CHIFFRES CLÉS

220'000 Le nombre de personnes touchées par le jeu excessif en Suisse *

16 L'âge moyen de la première mise

2 Le facteur de multiplication, entre 2014 et 2018, de la part de jeunes au comportement à risque et problématique (0,4 à 4,5%)



OBJECTIF

Cette fiche propose d'aborder, à travers un jeu de plateau, les stratégies mises en place par les casinos pour influencer le comportement des joueuses et des joueurs. Différents objectifs sont poursuivis :

- Avoir une meilleure estimation des espérances de perte et de gain au jeu.
- Comprendre les fausses croyances qui entourent les jeux d'argent et qui sont entretenues par les casinos.
- Analyser les influences marketing et psychologiques mises en place dans les casinos pour pousser à jouer.



PUBLIC

Cette fiche est destinée à tous les enseignant-e-s qui ont la possibilité et l'intérêt de consacrer une à deux périodes de cours à ce thème.

¹ Par exemple, la roulette a un taux de redistribution théorique de 97,3%. Cela veut dire que si une personne joue 100.- à ce jeu, elle devrait théoriquement perdre 2.70 et récupérer 97.30.

* Voir les chiffres complets à ce sujet sur le site du GREA

Site du GREA: grea.ch/dossiers/jeux

OÙ TROUVER LE JEU *GAMBLING ESCAPE*?

Votre école dispose possiblement d'un ou plusieurs exemplaires de ce jeu. Vérifier cela auprès de votre secrétariat.

Si tel n'est pas le cas, ce jeu de plateau peut être emprunté ou acheté auprès des centres de prévention cantonaux associés à ce projet. Voir pour cela la fiche «Fiches pédagogiques pour la prévention du jeu excessif chez les adolescent-e-s et les jeunes adultes».

Afin d'avoir un aperçu de la mécanique du jeu et des règles, une vidéo tutorielle en ligne est à votre disposition. [Consulter la vidéo](#)

SUGGESTION D'ANIMATION

Gambling escape est un jeu conçu pour 3 à 5 joueuses ou joueurs. Il est facilement possible de doubler ce nombre en formant des paires de joueuses ou de joueurs.

Le jeu dure environ 45 minutes.

Avant de lancer une partie, 10 à 15 minutes seront nécessaires pour former les groupes et pour passer en revue les règles du jeu.

À la fin de la partie, vous pouvez ouvrir une discussion avec le groupe en lui amenant des questions telles que celles ci-contre.

Quelques questions ouvertes pour poursuivre la discussion

- Est-ce que ces stratégies des casinos étaient connues des élèves ?
- Quelles stratégies peuvent-elles/ils mettre en place pour ne pas se laisser manipuler par l'industrie du jeu ?
- Que peut-on faire lorsqu'une personne a un problème de jeu ?
Voir à ce propos : sos-jeu.ch